BOTÕES DE DIRECÇÕES - MOVIMENTO

Neste manual, as direcções ⬆, ⬇, ⬅, ➡, etc., são usadas para indicar a direcção dos botões de direcções e do manípulo esquerdo, salvo indicação em contrário.

CONTROLOS

botão L1	Mudar câmara
botão L2	Ver pensamentos do personagem
botão START	Pausa
botão R1	Usar IRM (Interface de Realidade Melhorada) como Jayden, quando aplicável
botão R2	Andar
manípulo esquerdo	Mexer cabeça/personagem
manípulo direito	Interagir
botão SELECT	Interface de ajuda

A função de vibração do Comando Sem Fios DUALSHOCK®3 pode agravar lesões. Não utilizes a função de vibração se tiveres alguma dor ou lesão nos ossos, articulações ou músculos das mãos ou braços. Se tiveres uma dor ou uma lesão, não jogues os títulos de software que incluem a função de vibração do Comando Sem Fios DUALSHOCK®3, a não ser que a função de vibração esteja definida para Desligado.

Prime o botão ⊗, o botão ◎, o botão ▣ ou o botão △ no Comando Sem Fios, conforme indicado no ecrã, para completar acções de contexto sensível. Algumas acções de contexto sensível requerem a utilização dos controlos sensíveis ao movimento - mover fisicamente o Comando Sem Fios em determinadas direcções, como por exemplo, para baixo e de lado a lado. Segue as indicações no ecrã para usar os comandos sensíveis ao movimento, quando necessário.

Podes encontrar mais informações sobre acções de contexto sensível mais à frente, neste manual

O ECRÃ DO JOGO